In diesem Spiel sollte Katakis die dritte Dimension erobern.

Das Spiel wurde komplett fertiggestellt. Leider konnte oder wollte die Firma keinen Publisher für dieses Spiel finden. Seit 2001 liegt nun das Spiel im Tresor und setzt Staub und Spinnweben an.

In dem Spiel steckt die Arbeit von 5 Monaten.

Katakis 3D
System: Gameboy Color
Entwickelt für: Similis GmbH
Erscheinungsjahr: nie
Veröffentlicht von: niemanden