- Wie der Name entstand - Das Spiel
- Die Steuerung - Die Waffen
- Die Symbole - Das Anzeigefeld
- Das Geheimnis - Inhaltsverzeichnis der Diskette

Wie der Name entstand

Der Name stammt aus dem Düsseldorfer Telefonbuch.
Es ist ein Italiener mit dem Namen Turricano.
Die Story mit der Pizzaria, wo das Programmierteam gegessen haben soll, ist von irgendeiner Spielezeitschrift frei erfunden.
Leider ist diese Story bekannter als die Wahrheit.

Das Spiel

In Turrican steuern Sie Ihren Helden durch fünf unterschiedliche Welten, in denen ihm die vers

Die Steuerung

Allgemeine Hinweise: Das Spiel wird mit Joystick und Tastatur gespielt. Besitzen Sie einen Amig

BEWEGEN

Joystick nach oben: Spieler springt. Ist er momentan in der Kreisel-Gestalt, so wird er in seine nor
Joystick nach unten: Spieler duckt sich, um z.B. Gegnern auszuweichen.

Joystick nach unten und Leertaste drücken (Amiga auch: Joystick nach unten und 2. Feuerknopf
Joystick nach links/rechts: Der Spieler kann sich in einem Kreis verwandeln und dann in diesem Zustand ist
Spieler läuft nach links/rechts.

SCHUSS
Feuerknopf kurz drücken: Spieler schießt. Ist zuvor schon ein Symbol für den Streuschuß oder den Las

MINE AKTIVIEREN
Joystick nach unten und Knopf halten: Hiermit wird vom Spieler eine Mine aktiviert. Die Mine wird auf

BLITZ AKTIVIEREN
Feuerknopf gedrückt halten (Bei Amiga zweiten Feuerknopf drücken): So kann der Spieler zwei Blitze aktivieren und auch lenken (solange der Knopf

[SPACE] - (Bei Amiga auch zweiter Feuerknopf; Bei Amstrad RETURN)
So kann der Spieler zwei Energielinien aktivieren, die sich in voller Bilschirmhöhe nach links und rech

[F7] - (Bei Amiga ALT oder AMIGA; Bei Amstrad ENTER)
Der Spieler wirft eine Granate. Trifft diese auf ein Hindernis oder ein Level-End-Monster, so hat sie

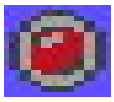
[CTRL] - (Bei Amiga auch P)
Hiermit wird der Pausenmodus eingeschaltet. Das Spiel kann unbegrenzt angehalten werden. Weiter

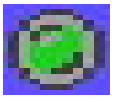
[S] - (Nur Amiga) Sound an/aus

Die Waffen

Grundwaffe: In der ersten Stufe (Grundausstattung gibt der Spieler 9 horizontale Schüs
Streuschuß: In der zweiten Stufe werden 3 Salven gleichzeitig abgegeben: 3 Schuß im 30
Laser: Er ist ein horizontaler Schuß, der ebenfalls durch weiteres Einsammeln von ent sprechenden Symbolen verlängert werden kann. Seine Länge reicht von einem Achtel bis zur Hälfte
Mine: Wirkungsvoll gegen verschiedene Gegner die auf dem Boden laufen oder stehe
Blitz: Sehr wirkungsvoll gegen große und auch gegen kleine Gegner. (Universal-Waf

Die Symbole


Schaltet den Streuschuß ein; falls schon an, wird er erweitert


Schaltet den Laser ein; falls schon an, wird er erweitert

Verlängert den Blitz

Aktiviert das Schutzschild. Dieses verleiht dem Spieler für kurze Zeit Unverwundbarkeit.

Energie wird maximal aufgeladen

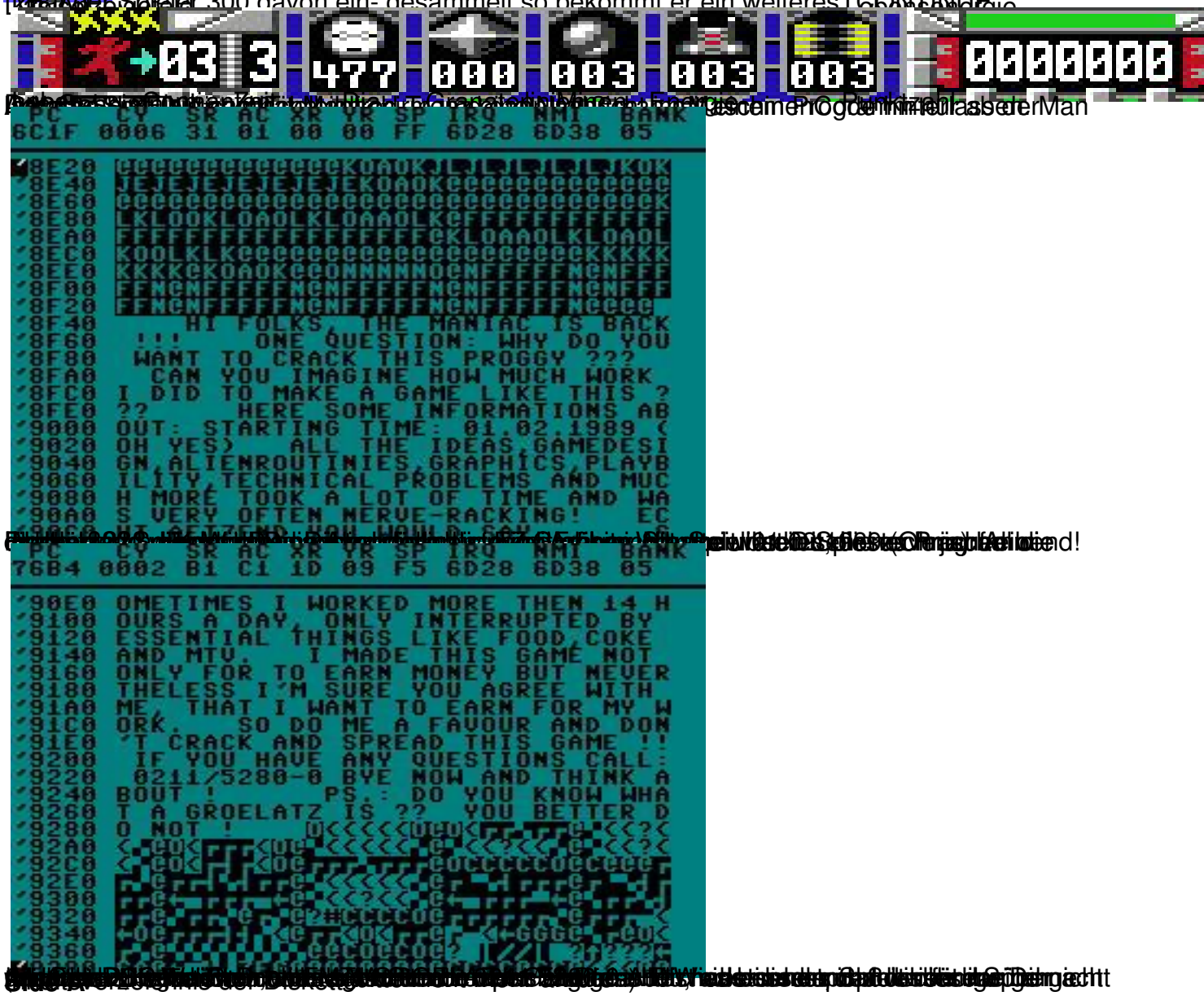
Der Spieler erhält eine Granate

Der Spieler erhält eine Mine

Der Spieler erhält eine Energielinie

Der Spieler erhält ein Extraleben

[illegible] der Spieler 300 davon ein- gesammelt so bekommt er ein weiteres "CONTINUE".



```
     **** COMMODORE 64 BASIC V2 ****

 64K RAM SYSTEM  38911 BASIC BYTES FR

READY.
LOAD"$",8

SEARCHING FOR $
LOADING
READY.
L↘

0 "--->TURRICAN<---" 90 2A
1     "SCHLUMPF"          PRG
1     "CD"                PRG
73    "+0"                PRG
50    "4%"                PRG
13    "FT"                PRG
6     "£A"                PRG
2     "HE"                PRG
1     "IH"                PRG
226 BLOCKS FREE.
READY.
```

Side B

SEARCHING FOR $
LOADING
READY.
0 "--->TURRICAN<---" ++ 2A
1 "CD" PRG
50 "PO" PRG
45 "<>" PRG
40 "EF" PRG
65 "8=" PRG
43 "&U" PRG
67 "9M" PRG
40 "3M" PRG
36 "!6" PRG
64 "YG" PRG
29 "#:" PRG
50 "Q4" PRG
55 "12" PRG
33 "-@" PRG
45 ")(" PRG
1 BLOCKS FREE.
READY.