

- [- Wie der Name entstand](#) [- Das Spiel](#)
- [- Die Steuerung](#) [- Die Waffen](#)
- [- Die Symbole](#) [- Das Anzeigefeld](#)
- [- Das Geheimnis](#) [- Inhaltsverzeichnis der Diskette](#)

Wie der Name entstand

Der Name stammt aus dem Düsseldorfer Telefonbuch.

Es ist ein Italiener mit dem Namen Turricano.

Die Story mit der Pizzeria, wo das Programmiererteam gegessen haben soll, ist von irgendeiner Spielezeitschrift frei erfunden.

Leider ist diese Story bekannter als die Wahrheit.

Das Spiel

In Turrican steuern Sie Ihren Helden durch fünf unterschiedliche Welten, in denen ihm die vers

Die Steuerung

Allgemeine Hinweise: Das Spiel wird mit Joystick und Tastatur gespielt. Besitzen Sie einen Amig

BEWEGEN

Joystick nach oben: Spieler springt. Ist er momentan in der Kreisel-Gestalt, so wird er in seine nor

Joystick nach unten: Spieler duckt sich, um z.B. Gegnern auszuweichen.

Joystick nach unten und Leertaste drücken (Amiga auch Joystick nach unten und 2. Feuerknopf)
Joystick nach links/rechts: Spieler läuft nach links/rechts.

SCHUSS

Feuerknopf kurz drücken: Spieler schießt. Ist zuvor schon ein Symbol für den Streuschuß oder den Laser

MINE AKTIVIEREN

Joystick nach unten und Knopf halten: Hiermit wird vom Spieler eine Mine aktiviert. Die Mine wird auf

BLITZ AKTIVIEREN

Feuerknopf gedrückt halten (Bei Amiga zweiten Feuerknopf drücken): Lenken (solange der Knopf

[SPACE] - (Bei Amiga auch zweiter Feuerknopf; Bei Amstrad RETURN)

So kann der Spieler zwei Energielinien aktivieren, die sich in voller Bildschirmhöhe nach links und rech

[F7] - (Bei Amiga ALT oder AMIGA; Bei Amstrad ENTER)

Der Spieler wirft eine Granate. Trifft diese auf ein Hindernis oder ein Level-End-Monster, so hat sie

[CTRL] - (Bei Amiga auch P)

Hiermit wird der Pausenmodus eingeschaltet. Das Spiel kann unbegrenzt angehalten werden. Weiter

[S] - (Nur Amiga) Sound an/aus

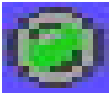
Die Waffen

Grundwaffe:	In der ersten Stufe (Grundausrüstung) gibt der Spieler 9 horizontale Schüsse ab.
Streuschuß:	In der zweiten Stufe werden 3 Salven gleichzeitig abgegeben: 3 Schüsse im 30-Grad-Winkel.
Laser:	Er ist ein horizontaler Schuß, der ebenfalls durch weiteres Einsammeln von entsprechenden Symbolen verlängert werden kann. Seine Länge reicht von einem Achtel bis zur Hälfte des Schirms.
Mine:	Wirkungsvoll gegen verschiedene Gegner, die auf dem Boden laufen oder stehen.
Blitz:	Sehr wirkungsvoll gegen große und auch gegen kleine Gegner. (Universal-Waffe)

Die Symbole



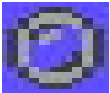
Schaltet den Streuschuß ein; falls schon an, wird er erweitert



Schaltet den Laser ein; falls schon an, wird er erweitert



Verlängert den Blitz



Aktiviert das Schutzschild. Dieses verleiht dem Spieler für kurze Zeit Unverwundbarkeit.



Energie wird maximal aufgeladen



Der Spieler erhält eine Granate



Der Spieler erhält eine Mine



Der Spieler erhält eine Energielinie



Der Spieler erhält ein Extraleben



• Jeder Spieler 300 davon ein- gesammelt so bekommt er ein weiteres "CONTINUE".



Dasamerprogenitorzellen

```

0C1F 0006 31 01 01 00 00 FF 6D28 6D38 05
78E20 EEEEEEEEEEKOAOKJLJLJLJLJKOK
78E40 JEJEJEJEJEJEJEKOAKOKEEEEEEEEEEE
78E60 KKKKKKKKKKKKKKKKKKKKKKKKKKKKKKK
78E80 LKLOOKLOAOLKLOAAOLKEFFFFFFFFFFFFF
78EA0 FFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFCKLOAAOLKLOAOL
78EC0 KOOLKLKEEEEEEEEEEEEEEEEEEECKKKKK
78EE0 KKKKKCKOAKOKECCNNNNNOCNFFFFFFFFF
78EF0 FFNCNFFFFFFFFFCNFNFNFNFNFNFNFNFNF
78F20 FFNCNFFFFFFFFFCNFNFNFNFNFNFNFNFNF
78F40 HI FOLKS, THE MANIAC IS BACK
78F60 !!! ONE QUESTION: WHY DO YOU
78F80 WANT TO CRACK THIS PROGGY ???
78FA0 CAN YOU IMAGINE HOW MUCH WORK
78FC0 I DID TO MAKE A GAME LIKE THIS ?
78FE0 ?? HERE SOME INFORMATIONS AB
9000 OUT: STARTING TIME: 01.02.1989 (
9020 OH YES) ALL THE IDEAS,GAMEDESI
9040 GN,ALIENROUTINIES,GRAPHICS,PLAYB
9060 ILITY,TECHNICAL PROBLEMS AND MUC
9080 H MORE TOOK A LOT OF TIME AND WA
90A0 S VERY OFTEN NERVE-RACKING! EC
90C0 BUT BEZTEND MAN WOULD SAY CLEVERLY
PC CV SR AC XR YR SP IRQ NM BANK
76B4 0002 B1 C1 1D 09 F5 6D28 6D38 05

```

Einmal in der Woche (oder häufiger)!

[illegible]

http://dx.doi.org/10.1016/j.jmb.2013.05.005

```

      ***** COMMODORE 64 BASIC V2 *****
      64K RAM SYSTEM   38911 BASIC BYTES FREE
READY.
LOAD"$",8
SEARCHING FOR $
LOADING
READY.
L\
0  "====>MURRICAN<====" 90 20
1  "SCHLUMPF"                PRG
1  "CD"                      PRG
73 " +0"                    PRG
50 "4%"                     PRG
13 "FT"                    PRG
6  "EA"                    PRG
2  "HE"                    PRG
1  "IH"                    PRG
226 BLOCKS FREE.
READY.
```

Side B

```

SEARCHING FOR $
LOADING
READY.
L\
0  "---->HURRICAN<----" ++ 2H
1  "CD" PRG
50  "PO" PRG
45  "<>" PRG
40  "EF" PRG
65  "8=" PRG
40  "8U" PRG
67  "9M" PRG
40  "3M" PRG
36  "6" PRG
64  "YG" PRG
39  "H:" PRG
50  "Q4" PRG
50  "12" PRG
30  "10" PRG
45  ")( " PRG
1  BLOCKS FREE.
READY.

```